

# Kurzübersicht

Feb 26

## Kurzbezeichnung der Elemente

<b>Sym</b>	<b>Element</b>	<b>R</b>	Trampolin	<b>xF</b>	Lift	<b>I</b>	Schiene lang
<b>^</b>	Bodenplatte	<b>S</b>	Weiche	<b>xG</b>	Basisstein für Einsätze	<b>m</b>	Schiene mittel
<b>=</b>	Transparente Ebene	<b>T</b>	Tunnelkurve	<b>xH</b>	Spirale	<b>q</b>	Schiene langsam
<b>@</b>	Transparente Ebene klein	<b>U</b>	Tunnelweiche	<b>xI</b>	Gerade mit 2 Kurven	<b>r</b>	Winkelstein
<b>(</b>	Bodenplatte klein	<b>V</b>	Wirbel	<b>xK</b>	Katapult	<b>s</b>	Schiene kurz
<b>)</b>	Halbe Bodenplatte klein l	<b>W</b>	3 in 1	<b>xL</b>	Tunnelsäule	<b>t</b>	Tunnel vertikal
<b>*</b>	Halbe Bodenplatte klein r	<b>X</b>	Kreuzung	<b>xM</b>	Mixer	<b>u</b>	Lochschiene konkav
<b>!</b>	Bodenplatte für 1 Element	<b>Y</b>	2 in 1	<b>xP</b>	Color Swap	<b>v</b>	Lochschiene konvex
<b>o</b>	Fehlende Bodenplatte	<b>Z</b>	Ziel	<b>xQ</b>	Kurve mit Schleife	<b>Skytrax Schienen</b>	
<b>o</b>	Kugel	<b>Skytrax Steine</b>		<b>xR</b>	Transfer	<b>wk</b>	Sky Schiene lang minus
<b>Höhenelemente</b>		<b>w+</b>	Sky Höhenstein klein	<b>xS</b>	Spinner	<b>wl</b>	Sky Schiene lang plus
<b>+</b>	Höhenstein klein	<b>w2</b>	Sky Höhenstein groß	<b>xT</b>	Tiptube	<b>wm</b>	Sky Schiene mittel minus
<b>1</b>	Höhenstein groß	<b>wA</b>	Sky Start	<b>xV</b>	Wirbel mit 3 Eingängen	<b>wn</b>	Sky Schiene mittel plus
<b>2</b>	Höhenstein x 2	<b>wC</b>	Sky Kurve	<b>xW</b>	2 mal 2 in 1 links	<b>ws</b>	Sky Schiene kurz minus
<b>3</b>	Höhenstein x 3	<b>wD</b>	Sky Drop	<b>xX</b>	Kreuzung 3fach	<b>wt</b>	Sky Schiene kurz plus
<b>4</b>	Höhenstein x 4	<b>wG</b>	Sky Fänger gebogen	<b>xY</b>	2 in 1 links mit Kurve	<b>wv</b>	Sky Verbindung
<b>5</b>	Höhenstein x 5	<b>wH</b>	Sky Fänger minus	<b>xZ</b>	Seilbahn Ende	<b>Weitere Schienen und Teile</b>	
<b>6</b>	Höhenstein x 6	<b>wI</b>	Sky Fänger gerade	<b>yC</b>	Kurve 2x groß	<b>xa</b>	Seilbahnschiene
<b>7</b>	Höhenstein x 7	<b>wJ</b>	Sky Fänger plus	<b>yH</b>	Helix	<b>xb</b>	Brückenelement
<b>8</b>	Höhenstein x 8	<b>wK</b>	Sky Kurve lang minus	<b>yI</b>	Gerade kreuzt Kurve	<b>xi</b>	Lift Kugeleinlauf
<b>9</b>	Höhenstein x 9	<b>wL</b>	Sky Kurve lang plus	<b>yK</b>	Carousel	<b>xj</b>	Lift Kugelauslauf
<b>Aktionssteine</b>		<b>wM</b>	Sky Kurve mittel minus	<b>yM</b>	Kanone vertikal	<b>xt</b>	Flextube
<b>A</b>	Start	<b>wN</b>	Sky Kurve mittel plus	<b>yR</b>	Releaser	<b>Wände</b>	
<b>B</b>	Balkon	<b>wP</b>	Sky Drop und Fänger	<b>yS</b>	Splitter	<b>xl</b>	Wand lang
<b>C</b>	Kurve	<b>wQ</b>	Sky Kurve kurz minus	<b>yT</b>	Turntable	<b>xm</b>	Wand mittel
<b>D</b>	Freifall	<b>wR</b>	Sky Kurve kurz plus	<b>yW</b>	2 mal 2 in 1 rechts	<b>xs</b>	Wand kurz
<b>E</b>	Doppelbalkon	<b>wS</b>	Sky Kurve sehr kurz minus	<b>yX</b>	Gekreuzte Kurven	<b>Power Elemente</b>	
<b>F</b>	Flip	<b>wT</b>	Sky Kurve sehr kurz plus	<b>yY</b>	2 in 1 rechts mit Kurve	<b>z1</b>	Höhenstein mit Licht
<b>G</b>	Fänger	<b>wU</b>	Sky 2 in 1 links mit Kurve	<b>Schienen</b>		<b>z+</b>	Höhenstein klein mit Licht
<b>H</b>	Hammer	<b>wV</b>	Sky 2 in 1 rechts m. Kurve	<b>a</b>	Schiene gebogen kurz	<b>z2</b>	Licht Basisstein
<b>I</b>	Tunnel gerade	<b>wW</b>	Sky 3 in 1	<b>b</b>	Schiene gebogen	<b>zA</b>	Dome Starter
<b>J</b>	Jumper	<b>wX</b>	Sky Kreuzung	<b>c</b>	Schiene gebogen minus	<b>zE</b>	Elevator
<b>K</b>	Kaskade	<b>wY</b>	Sky Kurve2	<b>d</b>	Schiene gebogen plus	<b>zF</b>	Finish Trigger
<b>L</b>	Säule	<b>wZ</b>	Sky Ziel	<b>e</b>	Zielleiter	<b>zL</b>	Lever
<b>M</b>	Gaußkanone	<b>Weitere Aktionssteine</b>		<b>f</b>	Lift Röhre	<b>zQ</b>	Queue
<b>N</b>	Vulkan	<b>xA</b>	Seilbahn Start	<b>g</b>	Schiene extralang	<b>zS</b>	DropDownSwitch
<b>O</b>	Auffangkorb	<b>xB</b>	Brückenstein	<b>h</b>	Spirale Kurve	<b>zT</b>	Trigger
<b>P</b>	Splash	<b>xC</b>	Kurve 3x klein	<b>i</b>	Spirale Start	<b>zZ</b>	Finish Arena
<b>Q</b>	Looping	<b>xD</b>	Dipper	<b>j</b>	Spirale Auslauf		

## Notierung von Elementen

Zeilenstruktur:	Position HöheSteinDetailOrientierung SchieneDetailRichtung KugelFarbeOrientierung
Position:	ZeilennummerSpaltennummer
Höhe:	Höhenstein: Kombination aus +, 1-9, E, L, xL (xL mit Orientierung) oder B mit vorangestellter Lochnummer (Orientierung bei B und E kann angegeben werden)
Stein und Schiene:	(siehe oben) bei Stein ist auch  Stein  möglich, bei Wand vorangestellte Nummer der Säule, wenn nicht unterste
Detail:	S, U, xD: [-+], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf], xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], xB: [BrückenElementeAnzahl], xM, yM, xt:[RichtungAuslauf], R:[Winkelstein1Richtung][2Richtung]
Orientierung	Schienen: Starthöhe der Schiene im Pro Element
Kugel:	a-f (siehe unten), sonst meist Richtung der auslaufenden Kugel, Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall o Farbe: RGBSA (rot, grün, blau, silber, gold)

# Orientierung von Elementen

Orientierung	a	b	c	d	e	f
Kurve						
2 in 1, Weiche						
Kreuzung						
Fänger, Freifall						
gerader Stein						
Basisstein						
Balkon						
Kurve 3x klein						
Kurve 2x groß						
2 mal 2 in 1 links						
2 mal 2 in 1 rechts						
2 in 1 links mit Kurve						
2 in 1 rechts mit Kurve						
Kreuzung 3fach						
Gekreuzte Kurven						
Gerade mit 2 Kurven						
Gerade kreuzt Kurve						
Kurve mit Schleife						
Splitter, Wirbel mit 3 Eingängen						